



Die obige Abbildung zeigt die Modellierung des Szenarios Hundehaltung.

Die Idee: Die Halter sollen sich zufällig über den Bildschirm bewegen. Trifft ein Halter, der bisher keinen Hund hat, auf einen noch freien Hund (ohne Halter), so soll der getroffene Hund zum Hund des Halters werden. Von diesem Moment an sind die beiden für immer vereint und der Hund soll mit seinem Halter zusammen (!) weiter zufällig über den Bildschirm wandern (der Halter steuert also ab diesem Zeitpunkt die Position seines Hundes).

Screenshot nach mehreren tausend ACTS:



Implementiere das Szenario entsprechend der Idee und des Diagramms!

(Verändere nur die Klassen Hund und Halter)